

REGULAMIN KONKURSU NA GRĘ PLANSZOWĄ ZAINSPIROWANĄ KULTOWYM KRYMINAŁEM "ZŁY" LEOPOLDA TYRMANDA ORGANIZOWANEGO PRZEZ REDDEERGAMES SP.Z O.O.

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu na grę planszową zainspirowaną kultowym kryminałem "Zły" Leopolda Tyrmanda, zwanego dalej „Konkuresem” jest Reddeergames sp. z o.o. (dalej „Organizator”) z siedzibą przy ul. Zbożowej 4a/2, 70-653 Szczecin, adres korespondencyjny: al. Jerozolimskie 212, 02-486 Warszawa, nr KRS: 0000351315, REGON: 14213483900000, NIP: 7010226258, o kapitale zakładowym 225,850.00 zł.
2. Celem Konkursu jest promocja kultowej powieści Leopolda Tyrmanda pt. „Zły” oraz wyróżnienie najlepszych prac konkursowych.
3. Pracą konkursową jest adaptacja książki - Leopolda Tyrmanda pt. „Zły” w formie prototypu gry planszowej o dowolnej formie.
4. Do konkursu mogą przystąpić osoby spełniające wymogi określone w § 2 niniejszego Regulaminu.
5. Przewiduje się, że rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi najpóźniej do dnia 30.11.2022 roku.
6. Aktualne Informacje o konkursie będą publikowane na Facebooku: <https://www.facebook.com/TheEvilOneGame>, na grupie <https://www.facebook.com/groups/974661553137698> oraz na Discordzie: <https://discord.gg/jQUQFtQT>.
7. Wszelkie pytania dotyczące Konkursu i jego Regulaminu należy kierować na ww. media społecznościowe lub drogą elektroniczną na adres zly@redddeer.games.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji prac konkursowych na mediach społecznościowych oraz na stronie internetowej www.TheEvilOne.Games, z zastrzeżeniem, że publikacja nie wiąże się z przeniesieniem własności praw autorskich.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygania kwestii związanych z Konkursem które nie zostały uregulowane w niniejszym Regulaminie.

§ 2

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikiem konkursu może być każda osoba fizyczna posiadająca zdolność do czynności prawych.
2. W przypadku osób niepełnoletnich wymagana jest udokumentowana zgoda rodziców lub opiekuna prawnego.
3. Dopuszcza się możliwość stworzenia pracy konkursowej w grupie osób.

§ 3

ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

W konkursie mogą uczestniczyć osoby, które:

1. Prześlą pracę w formie linku do zagrania w aplikacji do tworzenia gier planszowych lub w formie elektronicznej w PDF (instrukcja, plansza, karty, wizerunki pionków) na maila zly@reddeer.games lub w formie fizycznej na adres: REDDERGAMES sp. z o.o. , adres korespondencyjny: al. Jerozolimskie 212, 02-486 Warszawa w nieprzekraczalnym terminie do: **31.10.2022 r.** wraz z Formularzem zgłoszeniowym konkursu, dostępnym pod adresem: www.TheEvilOne.Games.
2. Każda osoba może złożyć tylko jedną pracę konkursową oraz formularz zgłoszeniowy.
3. W przypadku pracy zbiorowej każdy ze współautorów musi wypełnić i przesłać swój formularz zgłoszeniowy.
4. Czas rozgrywki pracy konkursowej musi wynosić minimum 30 minut.
5. Styl pracy konkursowej jest dowolny.
6. Organizator Konkursu może podjąć decyzję o wydłużeniu okresu zgłaszania udziału w Konkursie.
7. Złożenie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją warunków Konkursu.

§ 4

ZASADY OCENY KONKURSOWEJ

Laureatów konkursu wyłonią przedstawiciele Reddeergames sp. z o.o. na podstawie oceny prac konkursowych pod względem kreatywności i wykonania artystycznego.

§ 5

NAGRODY

1. Laureat pierwszego miejsca otrzyma nagrodę w postaci publicznego poinformowania o jego zwycięstwie w serwisie internetowym Organizatora.
2. Dodatkowo Laureat będzie uprawniony do dodatkowej nagrody pieniężnej w kwocie 10.000 zł brutto, pod warunkiem zawarcia przez niego umowy o przeniesienie praw autorskich i autorskich praw zależnych do prototypu gry planszowej, zgodnej z Załącznikiem nr 1 do niniejszego Regulaminu.
3. Kwota nagrody pieniężnej obniżona o należny podatek zostanie przelana na rachunek bankowy laureata.
4. Jeżeli twórcami pracy konkursowej jest grupa osób to w przypadku braku informacji o preferowanym podziale nagrody organizator dzieli kwotę w równym stopniu pomiędzy wszystkich współtwórców. W przypadku jeśli którykolwiek współtwórca odmówi zawarcia umowy o której mowa w ust. 2 powyżej, to nagroda pieniężna nie jest przyznawana również współtwórcom którzy taką umowę zawarli.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość przyznania większej liczby nagród.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wydania innych prac konkursowych.

§ 6

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.
2. Zmieniony Regulamin obowiązuje od momentu poinformowania o zmianie przez publikację informacji o zmianie i zmienionego Regulaminu na stronie Konkursu, tj. www.TheEvilOne.Games.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych oraz do odwołania Konkursu bez podania przyczyny.

UMOWA O PRZENIESIENIE PRAW AUTORSKICH I PRAW ZALEŻNYCH

zawarta w dniu 2022 r. w Warszawie (dalej „Umowa”) pomiędzy:

Reddeergames sp. z o.o. (dalej „Organizator”) z siedzibą przy ul. Zbożowej 4a/2, 70-653 Szczecin, adres korespondencyjny: al. Jerozolimskie 212, 02-486 Warszawa, nr KRS: 0000351315, REGON: 14213483900000, NIP: 7010226258, o kapitale zakładowym 225,850.00 zł

Michała Macieja Lisieckiego – Prezesa Zarządu

zwanym w dalszej części umowy **Reddeergames**

a

.....**adres**

zwaną w dalszej części umowy **Autorem**

o następującej treści:

§ 1

1. AUTOR oświadcza, że jest autorem i właścicielem autorskich praw majątkowych i zależnych do prototypu gry planszowej zgłoszonej do konkursu Reddeergames pt. Konkurs na grę planszową zainspirowaną kultowym kryminałem “ZŁY” Leopolda Tyrmanda, zwanej dalej „**Dziełem**”. Autor potwierdza, że całość Dzieła zostało przekazane Reddeergames w ramach zgłoszenia konkursowego.
2. AUTOR zapewnia, że Dzieło nie jest obciążone wadami prawnymi ani fizycznymi, a AUTOR jest w pełni uprawniony do zawarcia niniejszej umowy, a w szczególności do przeniesienia praw autorskich do Dzieła zgodnie z Umową.

§ 2

Prawa autorskie

1. AUTOR przenosi, z dniem uiszczenia na jego rzecz pieniężnej nagrody konkursowej, na REDDEERGAMES autorskie prawa majątkowe do Dzieła, a także autorskie prawa zależne do Dzieła, a w szczególności prawo do korzystania z Dzieła oraz nieograniczonego rozporządzania nim na wszelkich ujętych niżej polach eksploatacji, w sposób nieograniczony terytorialnie, w tym:
 - a) utrwalenia każdą techniką, w szczególności drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, na dyskiecie, w systemie cyfrowym i wszelkich systemach komputerowych, we wszelkich materiałach w których można stworzyć grę planszową
 - b) zwielokrotnienia każdą techniką, w szczególności drukiem, na kliszy fotograficznej, na

taśmie magnetycznej, na dyskietce, w systemie cyfrowym i wszelkich systemach komputerowych, wszelkimi materiałami z których można stworzyć grę planszową

- c) wprowadzenia do obrotu w każdej postaci, odpłatnie i nieodpłatnie, we wszelkich modelach sprzedaży,
 - d) wprowadzenia do pamięci komputera oraz sieci komputerowych i multimedialnych, w tym do sieci Internet oraz do rozpowszechniania w taki sposób, aby każdy mógł się zapoznać z Dziełem w czasie i miejscu przez siebie wybranym, (o ile to będzie możliwe)
 - e) publicznego wykonania lub publicznego odtworzenia,
 - f) wystawienia,
 - g) wyświetlenia,
 - h) kojarzenia Dzieła z innymi produktami i usługami, w tym w ramach materiałów reklamowych i marketingowych, w ramach tzw. merchandising'u .
2. AUTOR przenosi na REDDEERGAMES prawo do:
 - a) dowolnego opracowania Dzieła, w tym stworzenie utworu zależnego będącego poprawioną wersją Dzieła jak i również jego kontynuacją (PREQUEL, SEQUEL, SPINOFF itp.)
 - b) wykorzystywania Dzieła w dowolnych częściach lub w całości,
 - c) wykorzystywania Dzieła lub jego dowolnych części w innych utworach,
 - d) korzystania z opracowań Dzieła i do rozporządzania opracowaniami Dzieła
 - e) upoważniania osób trzecich do tworzenia opracowań o których mowa w lit a) powyżej oraz do korzystania i rozporządzenia takimi opracowaniami Dzieła.
 3. Autor upoważnia Reddeergames do wykonywania wszelkich autorskich praw osobistych w stosunku do Dzieła.
 4. REDDEERGAMES przysługuje prawo przenoszenia nabytych na podstawie niniejszej umowy praw na osoby trzecie.
 5. Przeniesienie autorskich praw majątkowych do Dzieła na mocy niniejszej umowy następuje bez żadnych ograniczeń czasowych ani ilościowych, a w szczególności terytorialnych - REDDEERGAMES przysługuje prawo rozporządzania i korzystania z Dzieł na terytorium całego świata.
 6. Zapłata wynagrodzenia w postaci konkursowej nagrody pieniężnej o której mowa w Umowie wyczerpuje roszczenie Autora za przeniesienie praw autorskich do Dzieła zgodnie z niniejszą umową, na wszystkich przewidzianych w niej polach eksploatacji, za udzielenie upoważnień ujętych w umowie, za przeniesienie praw zależnych do Dzieła, a także za przeniesienie własności egzemplarza Dzieła.

§ 3

Wynagrodzenie

1. AUTOR otrzyma konkursową nagrodę pieniężną w kwocie 10.000,00 zł, o której mowa w §5 ust. 2 regulaminu konkursu.
2. Zapłata kwoty o którym mowa jest w ust. 1 powyżej wyczerpuje roszczenia Autora z tytułu realizacji umowy.

§ 4

Postanowienia końcowe

1. Wszelkie zmiany i uzupełnienia niniejszej umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszą umową mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego, ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz inne przepisy prawa.
3. Umowa została sporządzona w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze Stron.
4. Wszelkie spory powstałe w związku z zawartą Umową będą w pierwszej kolejności rozwiązywane polubownie, w przypadku braku porozumienia podlegać będą rozstrzygnięciu przez sąd właściwy dla siedziby Reddeergames.

.....
REDDEERGAMES

.....
AUTOR